SPORTJUGEND
LANDESSPORTBUND
NORDRHEIN-WESTFALEN

Spiel- und Bewegungsaktivitäten mit Bleistiften



Ein Satz Bleistifte sind schnell gekauft und haben auch in jeder Spielesammlung bzw. Spielekoffer gut Platz. Für die Bleistiftspiele werden einfache, billige Bleistifte benötigt. Für ein Spiel sollten alle ca. 20 Bleistifte am oberen Ende flach sein, also nicht abgerundet. Für ein anderes Bleistiftspiel wird ein Bleistift mit Radiergummi obenauf benötigt. Mit Bleistiftspielen können Spiele im Gruppenraum, auch meistens am Tisch gespielt werden. Es handelt sich um ruhige Spiele, wo es auf Geschicklichkeit und/oder auf eine ruhige Hand ankommt, sowie auch auf die Zusammenarbeit und Teamwork.

Bleistift-Hochstapeln

Bei dieser Spielaufgabe geht es darum, dass so viel wie möglich Bleistifte auf einem Flaschenkopf aufeinander gestapelt werden. Zum einen kann gewertet werden, wieviel Bleistifte man auf einem Flaschenkopf nebeneinander und übereinander stapeln kann, oder man wertet, wieviel „Etagen“ man übereinander stapeln kann, oder als dritte Variante, wie schnell der Kandidat 20 Bleistifte auf einem Flaschenkopf stapelt und dieser Stapel dann 30 Sekunden hält. Bei dieser letzten Spielvariante gewinnt der schnellste Spieler.

Bleistift-Balancieren

Beim Balancieren mit Bleistiften muss der Teilnehmer versuchen, einen Bleistift auf dem kleinen Finger zu balancieren. Gestoppt wird ab dem Moment, ab dem der Bleistift auf dem kleinen Finger frei liegt bis zu dem Zeitpunkt, wenn er runter fällt.
Variation: Man nimmt einen Bleistift in die Hand, legt darauf einen anderen Bleistift und versucht diesen so lange wie möglich zu balancieren.

Bleistift-Weitergeben

Jeder Teilnehmer bekommt in jede Hand einen Bleistift. Der erste legt über seine 2 Bleistifte einen Bleistift quer und muss diesen zum 5 Meter gegenüber stehenden Teilnehmer transportieren, ohne dass der Bleistift herunterfällt. Der nächste Spieler nimmt mit seinen 2 Bleistiften diesen Bleistift auf und muss die Strecke damit zurücklaufen und an den nächsten Teilnehmer übergeben. Welches Team absolviert dieses Staffelrennen am schnellsten?

Bleistift-Nasenstaffellauf

Ein Bleistift wird zwischen Nase und Oberlippe eingeklemmt. Der Bleistift wird an den nächsten Staffelläufer übergeben ohne dass hier die Hände benützt werden. Nur von Oberlippe/Nase zu Oberlippe/Nase darf der Bleistift übergeben werden.

Bleistift-Stabsprung

Bei diesem Bleistiftspiel wird ein Bleistift benötigt, welcher am Kopfende einen Radiergummiaufsatz hat. Die Aufgabe ist es nun, den Bleistift so in einem auf dem Tisch (Fußboden) markierten kleinen Feld mit dem Radiergummiende aufkommen zu lassen, sodass der Bleistift in eine neben dem Feld stehende Schüssel „katapultiert“ wird.

Bleistift-SaltoMortale
Ein Bleistift wird auf die Tischkante zur Hälfte gelegt. Durch Schnipsen mit dem Finger wird dem Bleistift so ein Schubser verpasst, dass dieser einen Salto rückwärts macht und in eine dahinterstehende Schüssel landen soll.

Bleistift-An- und Wegspitzen
Jeder Mitspieler bekommt einen gleich langen Bleistift und einen baugleichen Spitzer. Auf Kommando müssen nun die Teilnehmer mit dem Spitzer den Bleistift wegspitzen bis nichts mehr da ist.
Variation: Wer kürzt innerhalb von 120 Sekunden den Bleistift um die meisten Millimeter?

Bleistift-in Flasche

Dieses altbekannte Spiel geht nicht nur mit einem Löffel und einer brennenden Kerze, sondern auch mit einem Bleistift. Ein Bleistift wird mit Tesafilm an einen Bindfaden geklebt. Der Bindfaden wiederum mit einer Sicherheitsnadel am Hosenbund des Kandidaten so befestigt, dass die Bleistiftspitze in Höhe der Kniekehle des Kandidaten hängt. Auf Kommando müssen nun alle Spieler versuchen den Bleistift in eine am Boden stehende Flasche zu bugsieren.

Bleistift-Pfeil
Mit Hilfe eines Gummibands wird versucht einen Bleistift auf einen wassergefüllten Ballon zu schießen. Für jeden geplatzten Luftballon gibt es einen Punkt. Jeder Teilnehmer hat 5 Schussversuche. Das Gummiband wird so gehalten, dass der Bleistift mit der vorderen Hälfte auf einem Teil des Gummibands aufliegt. Der hintere Teil auf dem Handballen. Ggfs. muss eine kleine Kerbe in den Bleistift geschnitzt werden, sodass der Bleistuft nicht so schnell vom Gummiband rutscht.

Bleistift-Gummikatapult
Ein Einmachgummi wird zwischen Daumen und Daumen gespannt. Ein Gehilfe legt einen Bleistift dazwischen und dreht diesen so lange im Kreis bis genügend Spannung aufgetreten ist. Durch Loslassen rotiert der Bleistift und sollte so weit wie möglich danach katapultiert werden. Achtung: Klappt leider nicht immer in die gewünschte Richtung!

Bleistift-Säulenkunstwerk
Auf Kommando müssen die Teilnehmer/-innen 20 Bleistifte senkrecht auf einen Teller stellen. Wem gelingt dies am schnellsten ohne dass Bleistifte wieder umfallen?

Bleistift-Pagodenturm
Jeder Teilnehmer bekommt 40 Bleistifte. Die Aufgabe besteht darin einen Turm mit 20 Stockwerken zu bauen und auf die letzte Schicht einen gefüllten Wasserbecher zu stellen. Welchem Spieler gelingt dies am schnellsten ohne dass der Turm zusammenbricht?

Bleistift-Strichzeichnung
Mit nur einem Finger wird ein Bleistift senkrecht auf ein Papier gedrückt. Der Teilnehmer versucht nun den Bleistift so in eine Richtung zu bewegen (wegschlenzen), dass auf dem Papier ein möglichst langer Strich entsteht. Wichtig dabei ist, dass der Bleistift nur mit einem Finger nach unten gedrückt wird, also niemals mit 2 Fingern bewegt werden darf!

Bleistift-Einlochen
Der Teilnehmer steht auf einem Stuhl und lässt einen Bleistift senkrecht in eine am Boden stehende Flasche fallen. Wieviel der 10 Bleistifte kann er exakt in die Flasche treffen? Für kleinere Kinder kann man auch ein ca. 10-15cm hohes Wasserglas verwenden. Da ist es leichter hineinzutreffen.